

# AIバーチャル プロダクション システム

3DCG x AI技術で実現する  
次世代の映像制作システム

こんな方におすすめ:

- PC 1台でバーチャルプロダクションを行いたい
- 3Dスキャンデータをスムーズに変換したい
- 3Dデータを高品質に表示させたい
- 番組制作に最新の3D・AI技術を取り込みたい

お問い合わせ



contact@kashika.co.jp



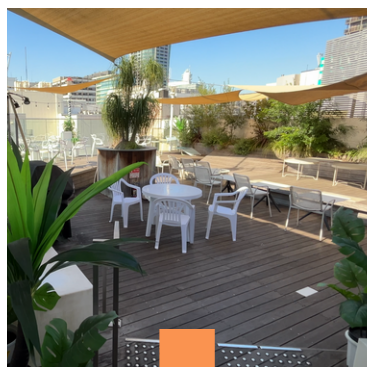
<https://kashika.co.jp>

KASHIKA

# AIバーチャル プロダクションシステム

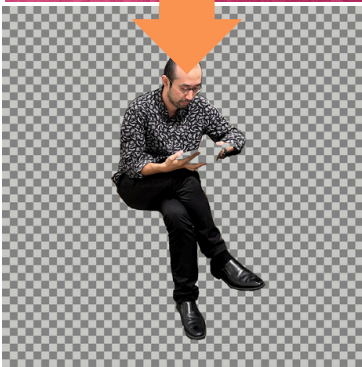
3DCG x AIテクノロジーで  
映像制作の革新を実現

特別な機材不要！最新AI技術を  
活用し、高品質な映像制作を実現



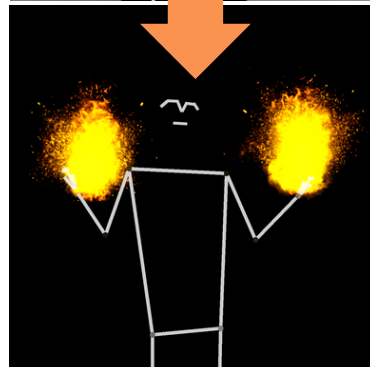
## AIによる3Dデータ生成

3Dクリエイター不要で実写動画  
から3Dデータを自動生成



## AIマスク機能対応

グリーンバック不要で人物の  
切り抜きと合成が可能



## AIモーショントラッキング

特殊なスーツなしで  
モーショントラッキングを実現

## 機能一覧

- HD/4K SDI 入出力
- ビデオウォール表示
- カメラトラッキング機能
- 3Dモデル読み込み対応
  - GLTF/OBJ、アバター(VRM)
  - ガウシアンブラッキング(PLY)
  - 点群データ(PLY)
- グリーンバック合成
- AIによる背景除去合成
- AIによるモーショントラッキング
- パーティクルエフェクト表示

その他、追加機能対応も対応可能です。  
ぜひ一度お問合せください。

## 開発事例

### 放送局向けバーチャルプロダクション 開発・3DCG制作・データ変換

放送局向けに、番組制作専用のバーチャルプロダクションシステムを開発。既存製品では対応できない、制作現場の要望を反映し、操作性の高いシステムを実現。

### システム開発コンサルティング

放送局向けの既存システムに、3D関連機能の開発支援を実施。3Dデータの豊富な知識と経験をもとにコンサルティングから支援をし、最新AI技術を取り入れた機能開発を実現。